***Documento inicial Versión 1.0***

***Diseño De Arquitectura de Software:***

***Plataforma 1Use***

**Requerimientos no funcionales (RNF)**

A continuación, se identifican los requerimientos no funcionales, se especifican su tipo y su importancia para la arquitectura del sistema.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requerimiento** | **Descripción** | **Tipo** | **Historia de usuario asociado** |
| 1. | *Entorno web* | Entorno web en donde se llevará a cabo toda la funcionalidad del sitio, los usuarios del mismo realizaran en el desde la gestión de alquileres hasta el control de los términos y condiciones definidos. | Organizacional/ Implementación |  |
| 2. | *Acceso al sistema* | Acceso al sitio por parte de un usuario mediante el ingreso de usuario y contraseña | Externo/De seguridad / Legislativo | Registrar Usuario en el sitio |
| 3 | *Acceso al sistema por redes sociales* | Acceso al sitio por parte de un usuario mediante su cuesta de Google, Facebook y Twitter. | Externo/De seguridad / Legislativo | Registrar Usuario con redes sociales. |
| 4. | *Legislación para el comprobante de cobro del depósito del alquiler*  *.* | Cumplimiento con la reglamentación vigente para emisión de comprobante del pago del alquiler incluido su depósito. | Externos/Legislativos | Pagar con Mercado pago |
| 5. | *Tiempo de emisión de comprobante de cobro del depósito del alquiler* | No debe exceder los 10 segundos para la emisión del comprobante de cobro. | Producto/eficiencia/Desempeño | Pagar con Mercado pago |
| 6 | *Navegador soportado* | Toda la funcionalidad del sitio deberá poder realizarse desde navegadores web internet explore 6.0 o superiores, navegadores Monzilla Firefox a partir de la versión 3.9 y navegador de Google Chrome. | Producto/Portabilidad | N/A |
| 7. | *Concurrencia* | Brinda funcionamiento simultaneo de al menos 200000 visitas de usuarios a la página en determinado momento | Producto/ Eficiencia / Desempeño | N/A |
| 8 | *Sistema operativo* | La plataforma web debe poder ejecutarse en cualquier sistema operativo | Producto/Portabilidad | N/A |
| 9. | *Interfaces de usuario* | Las interfaces web deberán poder adaptarse a los navegadores en entornos Mobile. | Producto/Usabilidad | N/A |
| 10. | *Caducidad de sesión* | La sesión del usuario deberá caducar automáticamente a los 3 min de inactividad, si el usuario no la cierra. | Organizacional/implementación | Iniciar sesión. |
| 11. | *Clave de acceso.* | La contraseña para cualquier usuario será de al menos 8 dígitos alfanumérico, con al menos una letra mayúscula y un número. | Externo/ Legislativo/ | Iniciar sesión. |
| 12. | *Notificación por mail* | Se deberá notificar por mail en las siguientes situaciones:  -Cuando un usuario se registrar en el sitio y acepta los términos y condiciones de este.  -Cuando un interesado pregunta por un objeto en particular del propietario.  -Cuando se realiza un comentario en una publicación de alquiler de un objeto del propietario.  - Cuando el propietario responde un comentario en una publicación de alquiler de un objeto, al interesado.  -Cuando un locatario quiera alquilar un objeto de un propietario.  -Cuando se halla registrado el pago de deposito de un alquiler del locatario al propietario.  -Cuando se registre que el locatario ha recibido el objeto en buenas condiciones.  -Cuando el propietario registre que ha recibido el objeto en buenas condiciones.  -Cuando el plazo de devolución del objeto este por vencer.  -cuando se halla liberado el pago de un alquiler al propietario.  -Cuando se haya devuelto el deposito al locatario si el producto fue devuelto correctamente.  -Cuando se haya devuelto el deposito al propietario en caso de no haber sido devuelto el producto en buenas condiciones. | Externo/ Interoperabilidad | -Registrar Usuario.  -Consultar objeto.  -Registrar comentario en un producto.  -Registrar Pago del depósito de alquiler.  -Registrar entrega de objeto al locatario.  -Registra entrega de objeto al propietario.  -Registrar devolución del pago del depósito al locatario.  -Registrar deposito del producto al propietario. |
| 13 | *Pago con mercado pago* | Se utiliza Mercado de Pago como único medio de pago que maneja el sitio para el deposito de alquiler en un primer momento. | legislativo/implementación/usabilidad | -Pagar con MercadoPago -Registrar Pago. |
| 14 | *Importación de cobros de entidad recaudadora* | Se requiere importar la información de los pagos realizados por la entidad recaudadora, mediante un archivo, txt enviado por la entidad recaudadora. Esto permitirá actualizar el estado de los pagos de los alquileres. | Organizacional/ Implementación | -Registrar Pago. |
| 15. | *Uso de colores para la distinción de estado de objeto en alquiler.* | Distinción mediante diferentes colores del estado de un objeto en alquiler de un propietario. | Producto/ Usabilidad | -Consultar estado de alquiler del propietario.  -Consultar estado de alquiler del locatario. |
| 16. | *Formato imagen* | Las imágenes de los objetos a publicar en alquiler deben ser de tipo JPEG y tipo PNG | Producto/ Usabilidad | -Registrar objeto en alquiler |
| 17. | *Envió de códigos de seguridad.* | Se requiere la generación de códigos de seguridad alfanuméricos para la comprobación de transacciones | Externo/ Interoperabilidad/seguridad | -Registrar objeto recibido por el locatario.  - |
| 18. | *Base de datos relacional* | Para persistencia de la parte transaccional de la plataforma. | Producto/implementación/seguridad |  |
| 19. | *Base de datos no relacional* | Para la persistencia de la parte de lógica de negocio de la plataforma | Producto/implementación/seguridad |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requerimiento** | **Impacto en la arquitectura** | **Prioridad** |
| 1. | *Entorno web* | Si  **Software:**  Se plantea la necesidad de en entorno web. Por ello:  Debe definirse una arquitectura de software totalmente montada sobre entorno web para brindar soporte a las funcionalidades planteadas.  Se deberá disponer de un servidor lógico web  Se requiere de un lenguaje de programación web y componentes desarrollados para el entorno mencionado | Alta |
| 2. | *Acceso al sistema* | Si  **Software:**  Define un subsistema /componente para administrar el servicio de usuarios, permisos y acceso al sitio | Alta |
| 3 | *Acceso al sistema por redes sociales* | Si  **Software:**  Define un subsistema /componente para administrar el servicio de usuarios con redes sociales | Alta |
| 4. | *Legislación para el comprobante de cobro del depósito del alquiler*  *.* | **No define aspectos arquitectónicos de software**  Contempla las disposiciones impuestas por la reglamentación vigente en el diseño del comprobante de pago de alquiler a emitir. | Alta |
| 5. | *Tiempo de emisión de comprobante de cobro del depósito del alquiler* | Si  **Software:**  El componente que genere y emita el comprobante de pago debe diseñarse para asegurar el cumplimiento de este requerimiento vinculado con aspectos de performances.  La base de datos debe brindar mecanismos que soporten y colaboren a cumplir el requerimiento de desempeño establecido. | Media |
| 6 | *Navegador soportado* | **No define aspectos arquitectónicos de software**  El entorno de implementación debe soportar estos navegadores, se requiere un lenguaje de programación web y componentes desarrollados que puedan ejecutarse en los navegadores mencionados | N/A |
| 7. | *Concurrencia* | Si  **Software:**  Desde el punto de vista de las comunicaciones, las peticiones de los usuarios deben poder se r atendidas por un servidor x que junto con la base de datos administre le acceso concurrente de modo de soportar las visitas a la página.  Este aspecto se vincula con la elección del patrón arquitectónico a aplicar.  **Hardware:**  Considerar en la definición de niveles de hardware y nodos clientes. | Alta |
| 8 | *Sistema operativo* | **No define aspectos arquitectónicos de software** | Media |
| 9. | *Interfaces de usuario* | **No define aspectos arquitectónicos de software** | N/A |
| 10. | *Caducidad de sesión* | Si  **Software:** Definición de un componente que contemple la funcionalidad de gestión de sesiones.  Considerar en los componentes que administran las transacciones la situación de caducidad de la sesión para evitar perdida de información y transacciones inconclusas. | Baja |
| 11. | *Clave de acceso.* | **No define aspectos arquitectónicos de software**  Restricción a implementar en la definición de contraseñas realizadas por el usuario. | N/A |
| 12. | *Notificación por mail* | Si  **Software:**  Definición de un componente para la generación de y solución del envio de notificación por mail mediante servidor de correo electrónico.  **Hardware:**  Considerar la comunicación con el servidor de correo electrónico. Contemplar la definición de un nodo de hardware donde resida dicho servidor. | Alta |
| 13 | *Pago con mercado pago* | Si  **Software:**  Definición de un componente para la gestión de pago con MercadoPago. | N/A |
| 14 | *Importación de cobros de entidad recaudadora* | Si  **Software**  La aplicación debe realizar una conversión de formato,por lo que se considera la aplicación de un patron arquitectónico relacionado. Se requiere un componente en la aplicación que resuelva la conversión de formato para gestionar la importación de datos de la entidad recaudadora. | baja |
| 15. | *Uso de colores para la distinción de estado de objeto en alquiler.* | **No define aspectos arquitectónicos de software** | Baja |
| 16. | *Formato imagen* | **No define aspectos arquitectónicos de software**  Se debe configurar el sitio para que los usuarios del sitio solo pueden subir imágenes en esos formatos al momento de publicar un alquiler. | Media |
| 17. | *Envió de códigos de seguridad.* | **Si**  **Software:**  Definición de un componente para la generación de códigos de validación de transacciones alfanuméricos. | Alta |
| 18. | *Base de datos relacional* | Si  **Software:**  Definición de un componente que resuelva la comunicación con esta base de datos. | Alta |
| 19. | *Base de datos no relacional.* | **Software:**  Definición de un componente que resuelva la comunicación con esta base de datos. | Alta |

Se presenta a continuación para dar comienzo al primer sprint definimos la arquitectura inicial del software en sus dos vistas queda sujeta a modificación y revisión.

# Vista Arquitectónica del diseño:

Imagen que contiene texto

Descripción generada automáticamenteAquí se muestran la organización de los subsistemas y componentes de software a un nivel alto de abstracción

# Vista Arquitectónica del Despliegue:

Muestra la distribución de los componentes correspondientes a los subsistemas en los diferentes nodos de hardware. En este caso solo se han considerado los nodos a trabajar en este sprint y además que sean relevantes desde el punto de vista arquitectónico.

